

PARCO MINERARIO Rio Marina

Una giornata da Biologi Marini

Le bio-diversità delle coste del Mediterraneo

Una giornata da biologi marini alla scoperta del meraviglioso mondo degli abitanti del mare. Una giornata ricca di esperienze, sia sul campo che in laboratorio, per introdurre i principi della biologia e dell'ecologia marina, per imparare ad identificare i principali gruppi sistematici, riconoscere le specie più diffuse ed osservare gli adattamenti alla vita marina.

Durata 2 ore ca. per turno – Turni da 20/25 persone

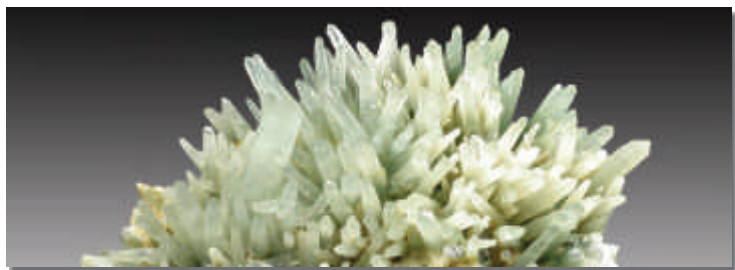


Una giornata da Geologi

I minerali e le miniere dell' isola Elba

Una giornata da geologi alla scoperta dei minerali, delle rocce e delle leggi che regolano la loro formazione. Una giornata per comprendere la natura geologica di un territorio, e come questa sia fondamentale per lo sviluppo dell'ambiente e della sua antropizzazione. Una preziosa esperienza in uno scenario unico quale l'Isola d'Elba, considerata da sempre un museo a cielo aperto per la varietà e particolarità dei suoi minerali.

Durata 2 ore ca. per turno – Turni da 20/25 persone



Una giornata da Botanici

Le piante della macchia mediterranea

Una giornata da botanici alla scoperta del mondo vegetale per appassionarsi ai colori ed ai profumi della macchia mediterranea, studiandone le caratteristiche morfologiche ed anatomiche, le peculiarità, gli adattamenti e gli utilizzi nella cultura popolare.

Durata 2 ore ca. per turno – Turni da 20/25 persone



PARCO MINERARIO Capoliveri

Orienteering tra i Cantieri Minerari

I percorsi dei minatori

Per dare sfogo al proprio desiderio di avventura, muoversi su un percorso sconosciuto imparando ad orientarsi con una carta è l'ideale. Attraverso la pratica dell'orienteering, i ragazzi impareranno a leggere una carta ripercorrendo le vecchie vie dei minatori.

.Durata 2 ore ca. per turno – Turni da 20/25 persone



I colori della terra

I pigmenti e le ocre

I partecipanti dopo aver raccolto i minerali del "ferro" e del "rame", presenti nei cantieri a cielo aperto useranno i relativi pigmenti per realizzare i colori e produrre un loro elaborato all'interno del "Museo della Vecchia Officina", piccola area museale.

Durata 2 ore ca. per turno – Turni da 20/25 persone



Il Magnetismo

Il Monte Calamita

Il monte Calamita, è oggetto di campo magnetico a causa della presenza dei giacimenti di magnetite, i partecipanti scopriranno l'influenza del magnetismo raccogliendo piccoli campioni di magnetite ed effettueranno esperimenti di laboratorio.

Durata 2 ore ca. per turno – Turni da 20/25 persone

